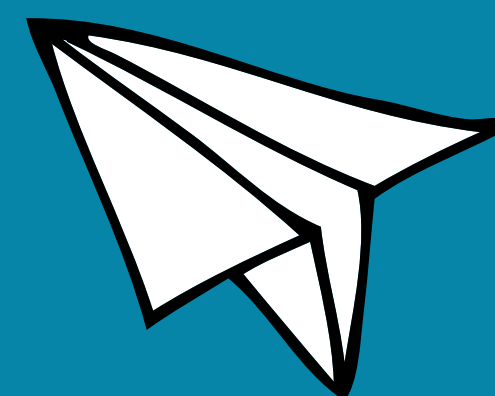
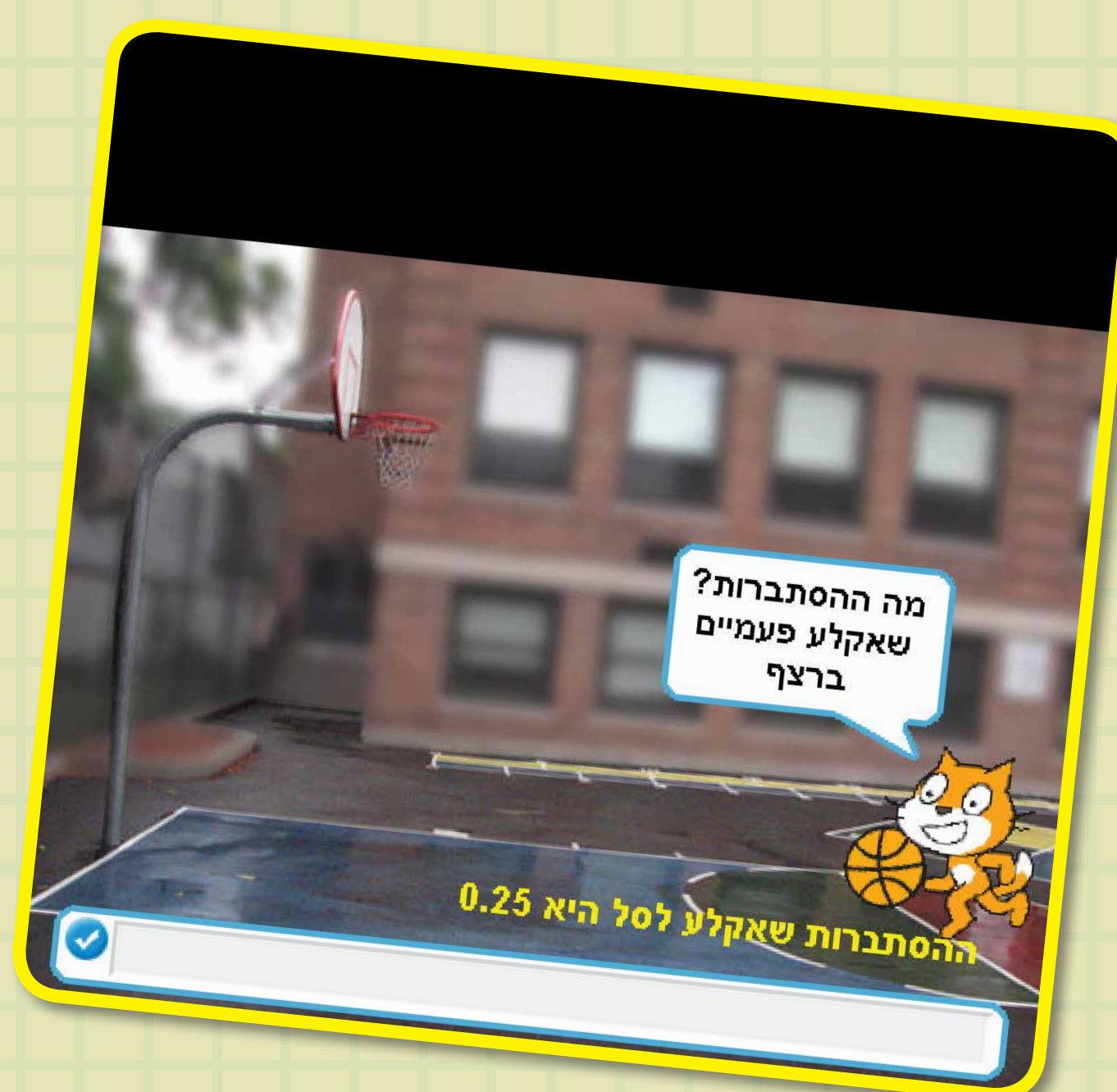


בתי הספר האתגריים ברנקו וייס  
היריד ה-1 לידמויות חינוכיות

מתמטיקה  
בעין מתקשבת



# ברנקו וייס אילת



## יעדי הפרויקט

- התנסות של התלמידים בטכנולוגיה חדשנית: בניית משחק המאפשר לתרגל נושאים נלמדים במתמטיקה
- גיוון בהוראה במטרה להעלות את מוטיבציה ללמידה
- תרגול נוסף לתלמידים במתמטיקה

## דרכי הערכה ותוצאות ההערכה (איך אנחנו יודעים שהיעדים הושגו וניתן מענה לצורך?)

- השאלות והתשובות שכתב התלמיד נכונות
- המשחק עובד ללא בעיות על פי השאלות שהוגדרו על ידי התלמיד
- תלמידים נעזרים במשחקים שבנו חבריהם לכיתה לתרגל מתמטיקה

## הצורך:

שילוב טכנולוגיה חדשנית כחלק מתהליך הלמידה במתמטיקה

## דרכי הפעולה שנבטו - מה עשינו?

- התלמידים למדו להשתמש בטכנולוגיה SCRATCH ותרגלו את השימוש בה
- התלמידים חיברו שאלות לתרגול מנושאי הלימוד במתמטיקה
- התלמידים בנה משחקים על פי השאלות שחיברו

## אתגרים העומדים בפנינו:

- חשיפה לטכנולוגיה כגון תכנות, שימוש בתכנת ה-Scratch
- פיתוח אפיקי מחשבה יצירתיים אצל הלומד
- הגדלת שיעור התלמידים הלוקחים חלק בתכנית
- בניית תשתית נאותה (תיקיות וקבצים משותפים), שבה נוכל להשתמש בעתיד

