

## משחק המשפחות

### מטרות

- לעודד למידה שיתופית וחשיבה בצוות.
- להרחיב את התפיסה, תוך התגברות על טעויות החשיבה: אגוצנטריות וחד-צדדיות.
- לחשוף נקודות מבט שונות לסוגיה הנדונה, ולדון בהן באופן לא שיפוטי.
- לאפשר דיון בנושאים טעונים מבעד למסכת הדמות, בלא הצורך לחשוף עמדות אישיות.
- לבנות קבוצות עניין, המזמנות קשרים אישיים עם מגוון הלומדים.

### עבודה אישית

- בחרו דמות במשפחה (הדמות יכולה להיות דמיונית, או מבוססת על דמות מוכרת לך, דמות מהספרות מההיסטוריה....).
- אפיינו את הדמות: שם, גיל, מין, תפקיד במשפחה, עיסוק, יתרון, חיסרון.

### עבודה במליאה

- קומו ועמדו על קו רצף על-פי גיל הדמויות, מ – גיל 0 עד 120.
- הכריזו על גילכם.
- חפשו והרכיבו את המשפחה שלכם, על-פי המין, הגיל והתפקיד במשפחה.

### עבודה במשפחה

- ספרו זה לזה במשפחה מי אתם ומה מאפיין אתכם
- בחרו שם למשפחה ומקום מגורים.

### במליאה

- ספרו במליאה על המשפחה שלכם.

### עבודה במשפחה

- ב"ארוחת הערב" המשפחה מתכנסת ודנה בנושא כלשהו.